



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ГЕОДЕЗИИ И КАРТОГРАФИИ
(МИИГАиК)

Факультет геоинформатики и информационной безопасности
Кафедра информационно-измерительных систем



**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

Сертификат: 5387FD2AF5B17FED816FDE9A1D4973B1
Владелец: Степанченко Алексей Леонидович
Действителен: с 21.07.2025 по 14.10.2026

«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор
А. Л. Степанченко
16 февраля 2024 г.

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО ПРАКТИКЕ
«Б2.О.02(П) МЕЖДИСЦИПЛИНАРНАЯ ПРОИЗВОДСТВЕННАЯ
(ПРОЕКТНО-ТЕХНОЛОГИЧЕСКАЯ) ПРАКТИКА»**

Уровень высшего образования: бакалавриат

Направление подготовки: 09.03.02 Информационные системы и технологии

Направленность(профиль) подготовки: Информационные системы и технологии

Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная

Год набора (приема на обучение): 2024

Срок получения образования: 4 года

Объем:
в зачетных единицах: 6 з.е.
в академических часах: 216 ак.ч.

Москва, 2024

Разработчики:

Доцент кафедры Информационно-измерительных систем, к.т.н.,
доцент Кондауров И. Н.

Преподаватель кафедры Информационно-измерительных систем
Лазуренко Н. С.

Фонд оценочных средств по практике составлен в соответствии с требованиями ФГОС ВО по направлению подготовки 09.03.02 Информационные системы и технологии, утвержденного приказом Минобрнауки от 19.09.2017 № 926

Согласование и утверждение

№	Подразделение	Ответственное лицо	ФИО	Виза	Дата, протокол (при наличии)
1	факультет Геоинформатики и информационной безопасности	Председатель ученого совета факультета	Матерухин А. В.	Рассмотрено	14.12.2023, № 7-23

1. Показатели и критерии оценивания компетенций

Планируемые результаты освоения программы	Уровень овладения	Критерии оценивания (перечень сформированных ИДК/ЗУВ по уровням освоения)
УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	Повышенный	ИДК УК-3.1 Определяет свою роль в команде, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели Знать: УК-3.1/Зн1 типовые роли в проектной IT-команде и их основные функции УК-3.1/Зн2 принципы формирования эффективной команды и распределения ролей на основе целей проекта и сильных сторон участников Уметь: УК-3.1/Ум1 соотносить собственные знания, навыки и интересы с требуемыми ролями в команде УК-3.1/Ум2 аргументировать и согласовывать с командой выбор своей роли для максимального вклада в общий результат Владеть: УК-3.1/Нв1 навыками осознанного самоопределения и позиционирования себя в проектной команде для достижения стратегических целей проекта ИДК УК-3.2 При реализации своей роли в команде учитывает особенности поведения других членов команды Знать: УК-3.2/Зн2 Типовые коммуникационные роли, причины конфликтов и способы их профилактики при работе в разных социальных контекстах Уметь: УК-3.2/Ум2 Адаптировать стиль взаимодействия под особенности участников и ситуацию проекта УК-3.2/Ум3 Распознавать эмоциональное состояние и мотивы коллег, подстраивать стиль общения под особенности собеседника для продуктивной совместной работы Владеть: УК-3.2/Нв1 навыками адаптивной межличностной коммуникации и выстраивания конструктивных рабочих отношений внутри команды ИДК УК-3.3 Анализирует возможные последствия личных действий и планирует свои действия для достижения заданного результата Знать: УК-3.3/Зн1 принципы проектного планирования и управления временем

УК-3.3/Зн2 взаимосвязь между задачами разных членов команды в общем плане проекта

УК-3.3/Зн3 понятие личной ответственности и ее влияние на командный результат

Уметь:

УК-3.3/Ум1 декомпозировать свою часть работы на конкретные задачи и оценивать сроки их выполнения

УК-3.3/Ум2 прогнозировать, как выполнение или невыполнение своей задачи повлияет на работу других членов команды и на проект в целом

Владеть:

УК-3.3/Нв2 Навыками ведения риск менеджмента и регулярной рефлексии и корректировки плана действий в ходе проекта

УК-3.3/Нв3 Навыками ответственного планирования собственных задач и умением брать на себя обязательства с учетом их влияния на командный результат

ИДК УК-3.4 Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели

Знать:

УК-3.4/Зн1 правила ведения конструктивной дискуссии и мозгового штурма

УК-3.4/Зн2 методы и инструменты для совместной работы и обмена информацией

УК-3.4/Зн3 критерии объективной оценки идей

Уметь:

УК-3.4/Ум1 четко и ясно формулировать свои мысли, идеи и отчитываться о проделанной работе

УК-3.4/Ум2 предоставлять и запрашивать конструктивную обратную связь по идеям и результатам работы

УК-3.4/Ум3 эффективно использовать цифровые инструменты для организации информационного обмена в команде

Владеть:

УК-3.4/Нв1 навыками ведения конструктивной дискуссии и совместного решения проблем в команде для выработки оптимальных проектных решений

ИДК УК-3.5 Соблюдает установленные нормы и правила командной работы, несет личную ответственность за общий результат

Знать:

УК-3.5/Зн1 установленные в команде правила коммуникации, сроки выполнения работы и другие договоренности

УК-3.5/Зн2 принципы командной этики

	Уметь: УК-3.5/Ум1 придерживаться установленных правил и сроков выполнения задач УК-3.5/Ум2 признавать свои ошибки и предпринимать действия для их исправления УК-3.5/Ум3 оказывать поддержку другим членам команды в решении их задач для общего успеха Владеть: УК-3.5/Нв1 навыками исполнительской дисциплины и личной ответственности за достижение общего командного результата
Базовый	ИДК УК-3.1 Определяет свою роль в команде, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели Знать: УК-3.1/Зн2 принципы формирования эффективной команды и распределения ролей на основе целей проекта и сильных сторон участников УК-3.1/Зн1 типовые роли в проектной IT-команде и их основные функции Уметь: УК-3.1/Ум2 аргументировать и согласовывать с командой выбор своей роли для максимального вклада в общий результат УК-3.1/Ум1 соотносить собственные знания, навыки и интересы с требуемыми ролями в команде ИДК УК-3.2 При реализации своей роли в команде учитывает особенности поведения других членов команды Знать: УК-3.2/Зн2 Типовые коммуникационные роли, причины конфликтов и способы их профилактики при работе в разных социальных контекстах Уметь: УК-3.2/Ум3 Распознавать эмоциональное состояние и мотивы коллег, подстраивать стиль общения под особенности собеседника для продуктивной совместной работы УК-3.2/Ум2 Адаптировать стиль взаимодействия под особенности участников и ситуацию проекта ИДК УК-3.3 Анализирует возможные последствия личных действий и планирует свои действия для достижения заданного результата Знать: УК-3.3/Зн3 понятие личной ответственности и ее влияние на командный результат УК-3.3/Зн2 взаимосвязь между задачами разных членов команды в общем плане проекта

УК-3.3/Зн1 принципы проектного планирования и управления временем

Уметь:

УК-3.3/Ум2 прогнозировать, как выполнение или невыполнение своей задачи повлияет на работу других членов команды и на проект в целом

УК-3.3/Ум1 декомпозировать свою часть работы на конкретные задачи и оценивать сроки их выполнения

ИДК УК-3.4 Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели

Знать:

УК-3.4/Зн3 критерии объективной оценки идей

УК-3.4/Зн2 методы и инструменты для совместной работы и обмена информацией

УК-3.4/Зн1 правила ведения конструктивной дискуссии и мозгового штурма

Уметь:

УК-3.4/Ум1 четко и ясно формулировать свои мысли, идеи и отчитываться о проделанной работе

УК-3.4/Ум3 эффективно использовать цифровые инструменты для организации информационного обмена в команде

УК-3.4/Ум2 предоставлять и запрашивать конструктивную обратную связь по идеям и результатам работы

ИДК УК-3.5 Соблюдает установленные нормы и правила командной работы, несет личную ответственность за общий результат

Знать:

УК-3.5/Зн2 принципы командной этики

УК-3.5/Зн1 установленные в команде правила коммуникации, сроки выполнения работы и другие договоренности

Уметь:

УК-3.5/Ум1 придерживаться установленных правил и сроков выполнения задач

УК-3.5/Ум3 оказывать поддержку другим членам команды в решении их задач для общего успеха

УК-3.5/Ум2 признавать свои ошибки и предпринимать действия для их исправления

Пороговый	ИДК УК-3.1 Определяет свою роль в команде, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели Знать: УК-3.1/Зн2 принципы формирования эффективной команды и распределения ролей на основе целей проекта и сильных сторон участников УК-3.1/Зн1 типовые роли в проектной IT-команде и их основные функции ИДК УК-3.2 При реализации своей роли в команде учитывает особенности поведения других членов команды Знать: УК-3.2/Зн2 Типовые коммуникационные роли, причины конфликтов и способы их профилактики при работе в разных социальных контекстах ИДК УК-3.3 Анализирует возможные последствия личных действий и планирует свои действия для достижения заданного результата Знать: УК-3.3/Зн2 взаимосвязь между задачами разных членов команды в общем плане проекта УК-3.3/Зн3 понятие личной ответственности и ее влияние на командный результат УК-3.3/Зн1 принципы проектного планирования и управления временем ИДК УК-3.4 Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели Знать: УК-3.4/Зн2 методы и инструменты для совместной работы и обмена информацией УК-3.4/Зн3 критерии объективной оценки идей УК-3.4/Зн1 правила ведения конструктивной дискуссии и мозгового штурма ИДК УК-3.5 Соблюдает установленные нормы и правила командной работы, несет личную ответственность за общий результат Знать: УК-3.5/Зн2 принципы командной этики УК-3.5/Зн1 установленные в команде правила коммуникации, сроки выполнения работы и другие договоренности
-----------	---

ОПК-6 Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий	Повышенный	ИДК ОПК-6.1 Использует методы построения и анализа алгоритмов при проектировании и разработке программных систем Знать: ОПК-6.1/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий Уметь: ОПК-6.1/Ум1 применять методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий Владеть: ОПК-6.1/Нв1 навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач ИДК ОПК-6.2 Использует фундаментальные знания для реализации алгоритмов пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий Знать: ОПК-6.2/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий Уметь: ОПК-6.2/Ум1 применять методы и средства анализа функциональных требований к программному обеспечению Владеть: ОПК-6.2/Нв1 навыками анализа функциональных требований к программному обеспечению
	Базовый	ИДК ОПК-6.1 Использует методы построения и анализа алгоритмов при проектировании и разработке программных систем Знать: ОПК-6.1/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий Уметь: ОПК-6.1/Ум1 применять методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий

		ИДК ОПК-6.2 Использует фундаментальные знания для реализации алгоритмов пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий Знать: ОПК-6.2/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий Уметь: ОПК-6.2/Ум1 применять методы и средства анализа функциональных требований к программному обеспечению
	Пороговый	ИДК ОПК-6.1 Использует методы построения и анализа алгоритмов при проектировании и разработке программных систем Знать: ОПК-6.1/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий ИДК ОПК-6.2 Использует фундаментальные знания для реализации алгоритмов пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий Знать: ОПК-6.2/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

2. Шкала оценивания

Оценка	Критерии оценивания (перечень сформированных ИДК/ЗУВ)
Отлично	УК-3.1 Определяет свою роль в команде, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели УК-3.1/Зн1 типовые роли в проектной ИТ-команде и их основные функции УК-3.1/Зн2 принципы формирования эффективной команды и распределения ролей на основе целей проекта и сильных сторон участников УК-3.1/Ум1 соотносить собственные знания, навыки и интересы с требуемыми ролями в команде УК-3.1/Ум2 аргументировать и согласовывать с командой выбор своей роли для максимального вклада в общий результат УК-3.1/Нв1 навыками осознанного самоопределения и позиционирования себя в проектной команде для достижения стратегических целей проекта

УК-3.2 При реализации своей роли в команде учитывает особенности поведения других членов команды

УК-3.2/Зн2 Типовые коммуникационные роли, причины конфликтов и способы их профилактики при работе в разных социальных контекстах

УК-3.2/Ум2 Адаптировать стиль взаимодействия под особенности участников и ситуацию проекта

УК-3.2/Ум3 Распознавать эмоциональное состояние и мотивы коллег, подстраивать стиль общения под особенности собеседника для продуктивной совместной работы

УК-3.2/Нв1 навыками адаптивной межличностной коммуникации и выстраивания конструктивных рабочих отношений внутри команды

УК-3.3 Анализирует возможные последствия личных действий и планирует свои действия для достижения заданного результата

УК-3.3/Зн1 принципы проектного планирования и управления временем

УК-3.3/Зн2 взаимосвязь между задачами разных членов команды в общем плане проекта

УК-3.3/Зн3 понятие личной ответственности и ее влияние на командный результат

УК-3.3/Ум1 декомпозировать свою часть работы на конкретные задачи и оценивать сроки их выполнения

УК-3.3/Ум2 прогнозировать, как выполнение или невыполнение своей задачи повлияет на работу других членов команды и на проект в целом

УК-3.3/Нв2 Навыками ведения риск менеджмента и регулярной рефлексии и корректировки плана действий в ходе проекта

УК-3.3/Нв3 Навыками ответственного планирования собственных задач и умением брать на себя обязательства с учетом их влияния на командный результат

УК-3.4 Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели

УК-3.4/Зн1 правила ведения конструктивной дискуссии и мозгового штурма

УК-3.4/Зн2 методы и инструменты для совместной работы и обмена информацией

УК-3.4/Зн3 критерии объективной оценки идей

УК-3.4/Ум1 четко и ясно формулировать свои мысли, идеи и отчитываться о проделанной работе

УК-3.4/Ум2 предоставлять и запрашивать конструктивную обратную связь по идеям и результатам работы

УК-3.4/Ум3 эффективно использовать цифровые инструменты для организации информационного обмена в команде

УК-3.4/Нв1 навыками ведения конструктивной дискуссии и совместного решения проблем в команде для выработки оптимальных проектных решений

	УК-3.5 Соблюдает установленные нормы и правила командной работы, несет личную ответственность за общий результат УК-3.5/Зн1 установленные в команде правила коммуникации, сроки выполнения работы и другие договоренности УК-3.5/Зн2 принципы командной этики УК-3.5/Ум1 придерживаться установленных правил и сроков выполнения задач УК-3.5/Ум2 признавать свои ошибки и предпринимать действия для их исправления УК-3.5/Ум3 оказывать поддержку другим членам команды в решении их задач для общего успеха УК-3.5/Нв1 навыками исполнительской дисциплины и личной ответственности за достижение общего командного результата ОПК-6.1 Использует методы построения и анализа алгоритмов при проектировании и разработке программных систем ОПК-6.1/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий ОПК-6.1/Ум1 применять методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий ОПК-6.1/Нв1 навыками программирования, отладки и тестирования прототипов программно-технических комплексов задач ОПК-6.2 Использует фундаментальные знания для реализации алгоритмов пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий ОПК-6.2/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий ОПК-6.2/Ум1 применять методы и средства анализа функциональных требований к программному обеспечению ОПК-6.2/Нв1 навыками анализа функциональных требований к программному обеспечению
Хорошо	УК-3.1 Определяет свою роль в команде, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели УК-3.1/Зн1 типовые роли в проектной IT-команде и их основные функции УК-3.1/Зн2 принципы формирования эффективной команды и распределения ролей на основе целей проекта и сильных сторон участников УК-3.1/Ум1 соотносить собственные знания, навыки и интересы с требуемыми ролями в команде УК-3.1/Ум2 аргументировать и согласовывать с командой выбор своей роли для максимального вклада в общий результат УК-3.2 При реализации своей роли в команде учитывает особенности поведения других членов команды УК-3.2/Зн2 Типовые коммуникационные роли, причины конфликтов и способы их профилактики при работе в разных социальных контекстах УК-3.2/Ум2 Адаптировать стиль взаимодействия под особенности участников и ситуацию проекта УК-3.2/Ум3 Распознавать эмоциональное состояние и мотивы коллег, подстраивать стиль общения под особенности собеседника для продуктивной совместной работы

УК-3.3 Анализирует возможные последствия личных действий и планирует свои действия для достижения заданного результата
УК-3.3/Зн1 принципы проектного планирования и управления временем
УК-3.3/Зн2 взаимосвязь между задачами разных членов команды в общем плане проекта

УК-3.3/Зн3 понятие личной ответственности и ее влияние на командный результат

УК-3.3/Ум1 декомпозировать свою часть работы на конкретные задачи и оценивать сроки их выполнения

УК-3.3/Ум2 прогнозировать, как выполнение или невыполнение своей задачи повлияет на работу других членов команды и на проект в целом

УК-3.4 Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели

УК-3.4/Зн1 правила ведения конструктивной дискуссии и мозгового штурма

УК-3.4/Зн2 методы и инструменты для совместной работы и обмена информацией

УК-3.4/Зн3 критерии объективной оценки идей

УК-3.4/Ум1 четко и ясно формулировать свои мысли, идеи и отчитываться о проделанной работе

УК-3.4/Ум2 предоставлять и запрашивать конструктивную обратную связь по идеям и результатам работы

УК-3.4/Ум3 эффективно использовать цифровые инструменты для организации информационного обмена в команде

УК-3.5 Соблюдает установленные нормы и правила командной работы, несет личную ответственность за общий результат

УК-3.5/Зн1 установленные в команде правила коммуникации, сроки выполнения работы и другие договоренности

УК-3.5/Зн2 принципы командной этики

УК-3.5/Ум1 придерживаться установленных правил и сроков выполнения задач

УК-3.5/Ум2 признавать свои ошибки и предпринимать действия для их исправления

УК-3.5/Ум3 оказывать поддержку другим членам команды в решении их задач для общего успеха

ОПК-6.1 Использует методы построения и анализа алгоритмов при проектировании и разработке программных систем

ОПК-6.1/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

ОПК-6.1/Ум1 применять методы алгоритмизации, языки и технологии программирования при решении профессиональных задач в области информационных систем и технологий

ОПК-6.2 Использует фундаментальные знания для реализации алгоритмов пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий

ОПК-6.2/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии

программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий

ОПК-6.2/Ум1 применять методы и средства анализа функциональных требований к программному обеспечению

Удовлетворительно	УК-3.1 Определяет свою роль в команде, исходя из стратегии сотрудничества для достижения поставленной цели УК-3.1/Зн1 типовые роли в проектной IT-команде и их основные функции УК-3.1/Зн2 принципы формирования эффективной команды и распределения ролей на основе целей проекта и сильных сторон участников УК-3.2 При реализации своей роли в команде учитывает особенности поведения других членов команды УК-3.2/Зн2 Типовые коммуникационные роли, причины конфликтов и способы их профилактики при работе в разных социальных контекстах УК-3.3 Анализирует возможные последствия личных действий и планирует свои действия для достижения заданного результата УК-3.3/Зн1 принципы проектного планирования и управления временем УК-3.3/Зн2 взаимосвязь между задачами разных членов команды в общем плане проекта УК-3.3/Зн3 понятие личной ответственности и ее влияние на командный результат УК-3.4 Осуществляет обмен информацией, знаниями и опытом с членами команды; оценивает идеи других членов команды для достижения поставленной цели УК-3.4/Зн1 правила ведения конструктивной дискуссии и мозгового штурма УК-3.4/Зн2 методы и инструменты для совместной работы и обмена информацией УК-3.4/Зн3 критерии объективной оценки идей УК-3.5 Соблюдает установленные нормы и правила командной работы, несет личную ответственность за общий результат УК-3.5/Зн1 установленные в команде правила коммуникации, сроки выполнения работы и другие договоренности УК-3.5/Зн2 принципы командной этики ОПК-6.1 Использует методы построения и анализа алгоритмов при проектировании и разработке программных систем ОПК-6.1/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий ОПК-6.2 Использует фундаментальные знания для реализации алгоритмов пригодных для практического применения в области информационных систем и технологий ОПК-6.2/Зн1 методы алгоритмизации, языки и технологии программирования, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий
Неудовлетворительно	Результаты обучения не сформированы на достаточном уровне

3. Контрольные мероприятия по практике

Вид контроля	Форма контроля/Оценочное средство
Текущий контроль	
Промежуточная аттестация	Зачет с оценкой

№	Наименование раздела	Контролируем	Вид контроля/ используемые оценочные материалы
---	----------------------	--------------	--

п/п	Наименование раздела	ые ИДК	Текущий	Промежут. аттестация
1	Прохождение производственной практики - 216 час. Тема 1.1 Вводный инструктаж - 16 час. Тема 1.2 Получение индивидуального задания по прохождению практики - 50 час. Тема 1.3 Обзор программных средств, продуктов в области информационных технологий - 35 час. Тема 1.4 Экспериментальные исследования (или практические разработки) - 100 час. Тема 1.5 Оформление отчета - 15 час.	УК-3.1 УК-3.2 УК-3.3 УК-3.4 УК-3.5 ОПК-6.1 ОПК-6.2		Зачет с оценкой

4. Порядок проведения промежуточной аттестации

Порядок проведения промежуточной аттестации регламентируется локальными нормативными актами Университета:

- Положением о формах, периодичности, порядке текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по основным образовательным программам высшего образования – программам бакалавриата, программам специалитета, программам магистратуры в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Московский государственный университет геодезии и картографии», п.6 «Организация и проведение промежуточной аттестации».
- Положением о порядке осуществления образовательного процесса, проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий в федеральном государственном бюджетном образовательном учреждении высшего образования «Московский государственный университет геодезии и картографии», п.8 «Проведение промежуточной аттестации с применением ЭО и ДОТ».

Промежуточная аттестация: Зачет с оценкой, 6 семестр.

Зачет оценивается по пятибалльной шкале:

- зачтено с оценкой «отлично» выставляется, если обучающийся имеет глубокие, исчерпывающие знания в объеме освоенной программы; знание основной (обязательной) литературы; дает правильные и уверенные ответы, свидетельствующие о наличии твердых знаний и навыков в использовании технических средств; полное, четкое, грамотное и логически стройное изложение материала; демонстрирует свободное применение теоретических знаний при анализе практических вопросов;
- зачтено с оценкой «хорошо» выставляется обучающемуся в случае соблюдения тех же требований, но наличия в ответе обучающегося по некоторым перечисленным показателям недостатков принципиального характера, что вызывает замечания или поправки преподавателя;
- зачтено с оценкой «удовлетворительно» выставляется обучающемуся в случае соблюдения тех же требований, но в случае наличия в ответе ошибок, необходимости существенной помощи в виде поправок и наводящих вопросов преподавателя;
- не зачтено («не удовлетворительно») – обучающийся не смог ответить на 2/3 вопросов; не справился с практическим заданием или выполнено менее 50 % практических заданий.

5. Оценочные материалы текущего контроля

6. Оценочные материалы промежуточной аттестации

6 семестр, Зачет с оценкой

Контролируемые ИДК: УК-3.1 УК-3.2 УК-3.3 УК-3.4 УК-3.5 ОПК-6.1 ОПК-6.2

Вопросы/Задания:

1. Какие специфические требования техники безопасности необходимо соблюдать при работе?
2. Что вы делали для ознакомления с инструктажем: ставили подпись в журнале, проходили электронное тестирование или слушали лекцию? Какие пункты вам запомнились?
3. Опишите порядок действий при возникновении пожара или задымления в помещении, где вы проходите практику.
4. С какими правилами внутреннего трудового распорядка вас ознакомили?
5. Сформулируйте кратко тему вашего индивидуального задания на практику.
6. Какие документы вы получили для прохождения практики и какие из них уже подписаны руководителем?
7. Какие корректировки или уточнения внес руководитель практики в ваше задание после первичного обсуждения?
8. Согласовывали ли вы с руководителем график выполнения работ на период практики?
9. Какую цель вы поставили перед собой на время практики исходя из полученного задания?
10. Какие именно программные средства вы выбрали для обзора и почему?
11. Проводили ли вы сравнение аналогов программных продуктов? Если да, то по каким критериям?
12. Составляли ли вы таблицу или схему по итогам обзора? Приложили ли ее к отчету?
13. Какие источники информации вы использовали для обзора?
14. Выявили ли вы в ходе обзора новые технологии или библиотеки, которые не изучали в университете, но они пригодятся для задания?
15. Повлиял ли обзор на выбор инструментов для дальнейшей разработки? Если да, то как?
16. Какие программные продукты вы рассматривали как аналоги для того, что вам предстоит разработать?

17. Делали ли вы выписки или конспектировали документацию по выбранным средствам?

18. Какой конкретно алгоритм вы разрабатывали или модифицировали в рамках практики?

19. С какими трудностями вы столкнулись при написании программного кода и как их решили?

20. Какие методы отладки вы применяли?

21. Проводили ли вы тестирование написанного модуля? Если да, то какое?

22. Какие инструменты контроля версий вы использовали для сохранения результатов разработки?

23. Сколько времени занял этап непосредственно написания кода?

24. Пришлось ли вам переписывать часть кода из-за того, что первый вариант не подходил по производительности?

25. Взаимодействовал ли ваш код с базой данных? Какие запросы вы писали?

26. Можно ли запустить вашу программу на другом компьютере, или для нее требуется сложная настройка среды?

27. В какой программе вы верстали отчет и почему?

28. Использовали ли вы автоматическую сборку оглавления и списков?

29. Создавали ли вы дополнительные приложения к отчету?

30. Какой ГОСТ вы использовали для оформления отчета?